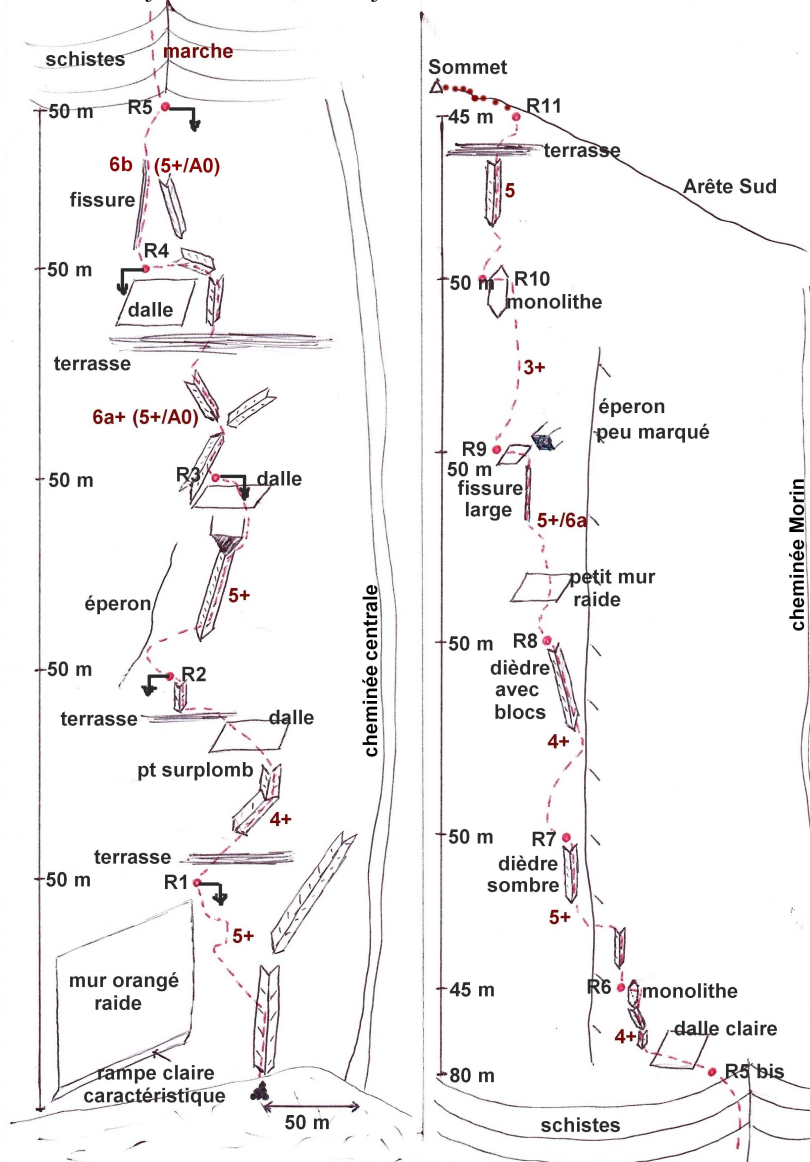


Du bas, les 02 et 24 septembre 2010 par Romain Mazure, Olivier Dejean et Jean-Pierre Pujolle du PGHM de Luchon.



Très belle voie qui remonte un système de dièdres et fissures parfois raides jusqu'aux schistes. La seconde partie bien que moins soutenue ne gâche rien et permet de sortir au sommet de façon presque rectiligne. La première partie jusqu'aux schistes est équipée pour descendre en rappels. Du sommet, la descente à pied par la voie normale est à conseiller.

L'attaque se situe entre le pilier central et la voie centrale directe (respectivement n°283 et 282 du guide Ollivier). Un dièdre à droite d'un mur orangé très raide en marque le départ.

La voie est semi-équipée sur gougeons. Tous les relais sont en place + quelques points dans longueurs. Il faudra donc prévoir un jeu de friends jusqu'au camalot n°2 (en répétant le n°1), un jeu de coinces, 10 dégaines, encordement à 50 mètres.

- L1 : en ascendance à gauche pour se rapprocher du mur orangé. Franchir un court passage vertical dont on sort à droite, puis à nouveau en ascendance à gauche jusqu'au relais.
- L2 : en ascendance à droite vers un dièdre évident que l'on gravit. Un second dièdre couché en ascendance à droite permet d'atteindre une dalle que l'on remonte vers la gauche jusqu'au relais.
- L3 : partir à gauche du relais et revenir dans le dièdre à droite que l'on remonte entièrement. Passer à droite du petit toit qui le ferme, une dalle permet d'atteindre le relais.
- L4 : suivre le raide dièdre qui part vers la gauche, traverser une vire et emprunter un dièdre couché dans l'axe jusqu'à qu'il soit barré par un petit surplomb. Traverser la dalle à gauche pour trouver le relais.
- L5 : remonter l'évidente fissure dans l'axe. Lorsqu'elle se transforme en dièdre, traverser à droite dans la dalle puis droit jusqu'au relais.
- L6 : Traverser directement la zone de schistes pour trouver R5bis (1 gougeon) légèrement à gauche d'un vague éperon.
- L7 : traverser une dalle vers la gauche jusqu'à une zone fracturée que l'on remonte jusqu'à un monolithe.
- L8 : le dièdre droit au-dessus, puis traverser à gauche jusqu'à un autre petit dièdre qui donne accès à un troisième dièdre sombre que l'on remonte.
- L9 : partir en ascendance à droite jusqu'à un vague éperon que l'on remonte en se tenant à gauche (zone de blocs peu définie).
- L10 : franchir un petit mur au-dessus et à droite du relais puis un vague dièdre qui se termine en une fissure large fermée par un toit. Le relais se trouve dans la dalle à gauche.
- L11 : en ascendance à droite en visant un monolithe que l'on contourne par la droite.
- L12 : remonter le dièdre évasé au-dessus du relais jusqu'à une large vire encombrée de blocs. On se trouve alors sur la crête Lézat-Quayrat que l'on suit jusqu'au sommet.